**Practica Extra - Scala:**

**Estructuras Condicionales:**

1. Dado un número, imprimir "Positivo" si es mayor que cero, "Negativo" si es menor que cero, o "Cero" si es igual a cero.
2. Dado un carácter, imprimir "Es vocal" si es una vocal (a, e, i, o, u), o "No es vocal" si no lo es.
3. Dado un número, imprimir "Dígito" si es un número de un solo dígito, o "Número de múltiples dígitos" si tiene más de un dígito.
4. Dada una cadena de texto, imprimir "Cadena vacía" si está vacía, o "Cadena no vacía" si contiene al menos un carácter.
5. Dado un año, imprimir "Año bisiesto" si es divisible entre 4 pero no entre 100, o si es divisible entre 400. En caso contrario, imprimir "Año no bisiesto".

**Estructuras de Iteración:**

1. Imprimir los números del 10 al 1 en orden descendente.
2. Imprimir los elementos de un arreglo de enteros.
3. Calcular la potencia de un número utilizando un bucle for.
4. Imprimir los números impares del 1 al 50 utilizando un bucle do-while.
5. Calcular la suma de los primeros n números naturales utilizando un bucle while.

**Funciones en Scala:**

1. Escribe una función en Scala llamada "obtenerPromedio" que tome una lista de números enteros como argumento y devuelva el promedio de esos números.
2. Escribe una función en Scala llamada "concatenarCadenas" que tome dos cadenas como argumento y las concatene.
3. Escribe una función en Scala llamada "esPalindromo" que tome una cadena como argumento y devuelva true si es un palíndromo y false si no lo es.
4. Escribe una función en Scala llamada "duplicarElementos" que tome una lista de enteros como argumento y devuelva una nueva lista con cada elemento duplicado.
5. Escribe una función en Scala llamada "esCapicua" que tome un número entero como argumento y devuelva true si es capicúa y false si no lo es.